

### Identificação

<b>TÍTULO/Modalidade</b>	<i>Workshop:</i> <b>MARATONA OPENFLOW/ OPENFLOW HACKATHON</b>
<b>Instrutor</b>	Prof. Dr. Cesar Marcondes (UFSCar)
<b>Período</b>	21-22-23/05/2013
<b>Local</b>	Faculdade de Medicina da USP 3ª Reunião Semestral da ANSP - RSA3
<b>Carga horária total</b>	12h (3 tardes)

### Descrição

A palavra "hackathon" é a combinação de duas palavras: "hack" e "marathon", em que "hack" é usada no sentido de ter prazer com a atividade exploratória de programação/redes. Uma *hackathon*, ou Maratona, (também conhecida como *hack day*, *hackfest* ou *codefest*) é um evento no qual programadores e/ou analistas de redes colaboram intensamente em projetos de *software*.

### Objetivos

A *Maratona OpenFlow* terá a duração de três tardes. Seu propósito é criar um aplicativo/*software* OpenFlow útil para o ambiente universitário ou *enterprise* (ex.: rede em nuvem, balanceamento de carga, controle de pontos de acesso, segurança). Essa Maratona terá o foco específico em OpenFlow, que é uma das principais APIs (Application Program Interface) de Redes Definidas por Software. Portanto, entende-se que os inscritos tenham participado de curso (links abaixo) ou conheçam em detalhes a tecnologia.

### Programa

1. *Apresentação* da dinâmica do evento e seus objetivos:
  - a. desenvolver um protótipo de aplicativo OpenFlow,
  - b. fazer sua simulação em ambiente "mininet" e
  - c. testá-lo em um switch OpenFlow.
2. *Sugestão de temas e formação de times* pelos participantes, com base em interesses e habilidade (complementando um ao outro).
3. *Início da Maratona*: poderá durar os três períodos da tarde previstos, ou poderá se estender por mais tempo (manhã e/ou noite), dependendo do interesse dos participantes. Há casos de maratonas de desenvolvimento de jogos que, por serem bastante competitivas, comer ou dormir tornam-se atividades informais.
4. *Final da Maratona*: acontecerá um conjunto de demonstrações de cada grupo com apresentação de seus resultados. No caso da "Maratona OpenFlow", está sendo estudada a possibilidade de se atribuir um prêmio à melhor aplicação, de acordo com a opinião de juízes (coordenadores e patrocinadores do evento).

### Referências

<http://www.faacwebtv.com.br/vivo/index.php?return=159&loginondemand=3&id=16>  
<http://www.faacwebtv.com.br/vivo/index.php?return=160&loginondemand=3&id=16>  
<http://www.faacwebtv.com.br/vivo/index.php?return=161&loginondemand=3&id=16>  
<http://www.faacwebtv.com.br/vivo/index.php?return=165&loginondemand=3&id=16>  
<http://www.faacwebtv.com.br/vivo/index.php?return=166&loginondemand=3&id=16>  
<http://www.faacwebtv.com.br/vivo/index.php?return=167&loginondemand=3&id=16>  
<http://www.faacwebtv.com.br/vivo/index.php?return=178&loginondemand=3&id=16>